

# 图书馆命名及 吉祥物选拔活动 目录预览：

第1页. 活动规则海报

第2页. 活动照片及花絮

第3页. 活动照片及花絮

第4页. 活动结果展示



### 壹·活动主题：

- 一、《我的名字你做主》—图书馆命名
- 二、《哪只动物住在图书馆》—图书馆吉祥动物选拔

### 叁·主办单位：

曲江康桥学校图书馆

### 伍·活动要求：

- 一、图书馆名称：命名能符合健康正面意向，有创意并兼具阅读启发功能。以不超过5个字为原则。
- 二、吉祥物选取要求：选择你们心目中最能够代表图书馆形象的吉祥物。

### 陆·活动流程：

#### 一、第一阶段：收件

1. 截止于2020.05.20（三）12:00前完成缴交
2. 国际部可书面提交作品到图书馆或电子档寄至xalib@kcisec.com
3. 双语部提交作品给班主任

#### 二、第二阶段：投票

1. 由图书馆命名甄选小组审核所有参选作品，选出10件作品供学校学生及教职员工进行投票。
2. 票选时间：2020.05.21（四）-2020.05.22（五）
3. 票选地点：图书馆投。吉祥物由甄选小组选出5个作品，摆放在图书馆进行票选。

#### 三、第三阶段：公布结果。

### 柒·奖励措施：

- 一、获得票选最高票第1名票选作者，获得刻有图书馆名称的高级纪念品一个。
- 二、获得第2名及第3名票选作者，得到精美礼品一个。
- 三、获得第3至7名票选作者，得到鼓励礼品一个。
- 四、参与投票：每天在中午时段，从参加本次命名活动的学生投票中，随机抽出10名，获得纪念品一个。

**捌·联系方式：**对本次活动有任何疑问及建议者，可到图书馆咨询。

# 活动照片及花絮

## 优秀作品：



双语部及国际部的众多学生及教职工都积极参与了此次活动，双语部通过填写表格，国际部及教职工通过问卷填写参加此次活动，使得活动圆满成功，促进了图书馆与师生之间的互动沟通，使参与者在设计过程中感受到了图书馆的功能和服务理念，最终502班的韩特睿同学命名的《星辰图书馆》获胜，票选最高的吉祥物为活泼龙。



←为星辰图书馆命名者502班  
韩特睿同学与馆主的合照

# 活动照片及花絮

图书馆吉祥物选拔赛获胜者为：活泼龙。  
隆重向大家介绍我们的吉祥物：



Hi~大家好,我是爱读龙  
(Dulong), 我喜欢读  
书~希望大家可以喜欢  
我~

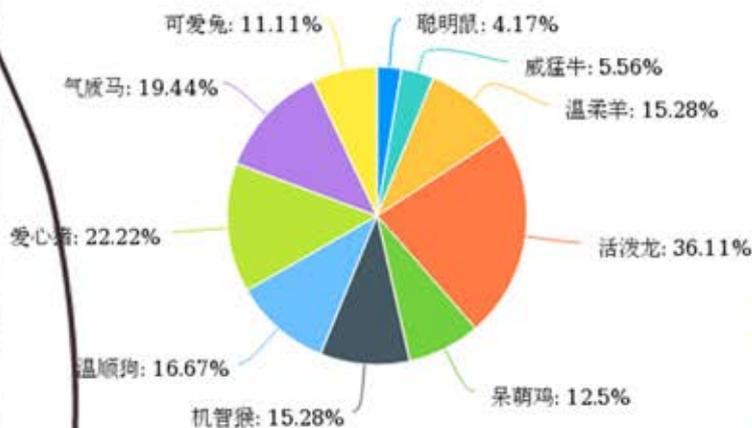
Hi~大家好,我是爱书龙  
(Sulong), 我喜欢各  
式各样的书~希望大家  
可以跟我做朋友~



# 图书馆命名及吉祥物选拔活动 结果公布

非常感谢各位老师及同学对我们图书馆活动的支持与参与,现结果公布为以下:

吉祥物选拔赛获胜者为**活泼龙**,以下是投票结果:



Hello, 我们是Dulong和Sulong~  
今后我们就是图书馆的吉祥物哦~

命名活动的获胜者为:**星辰图书馆**,以下是投票结果:



第一名:	502班	韩特睿
第二名:	601班	杨伯涵
第三名:	502班	郭格
第四名:	10B班	Poniard
第五名:	502班	雷子德
第六名:	701班	雷和
第七名:	801班	李卓阳
第八名:	502班	胡千天
第九名:	302班	李天
第十名:	704班	侯相

请命名活动提名者6.5日到图书馆领取礼品

恭喜502班**韩特睿**同学起名**星辰图书馆**获胜,请该同学6.5日到图书馆领取图书馆定制礼品一份~